

# GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS

## SCRUM - Conceitos



### O QUE É?

Scrum é um framework para gerenciamento e planejamento de projetos complexos. Através de valores e princípios, sua metodologia aplica-se como pilares que sustentam as práticas de cada empreendimento de forma particular. Isso quer dizer que o Scrum consegue se adaptar às demandas do projeto, mas este deve estar bem sustentado pelo conjunto do seu método.

### SPRINTS E BACKLOG

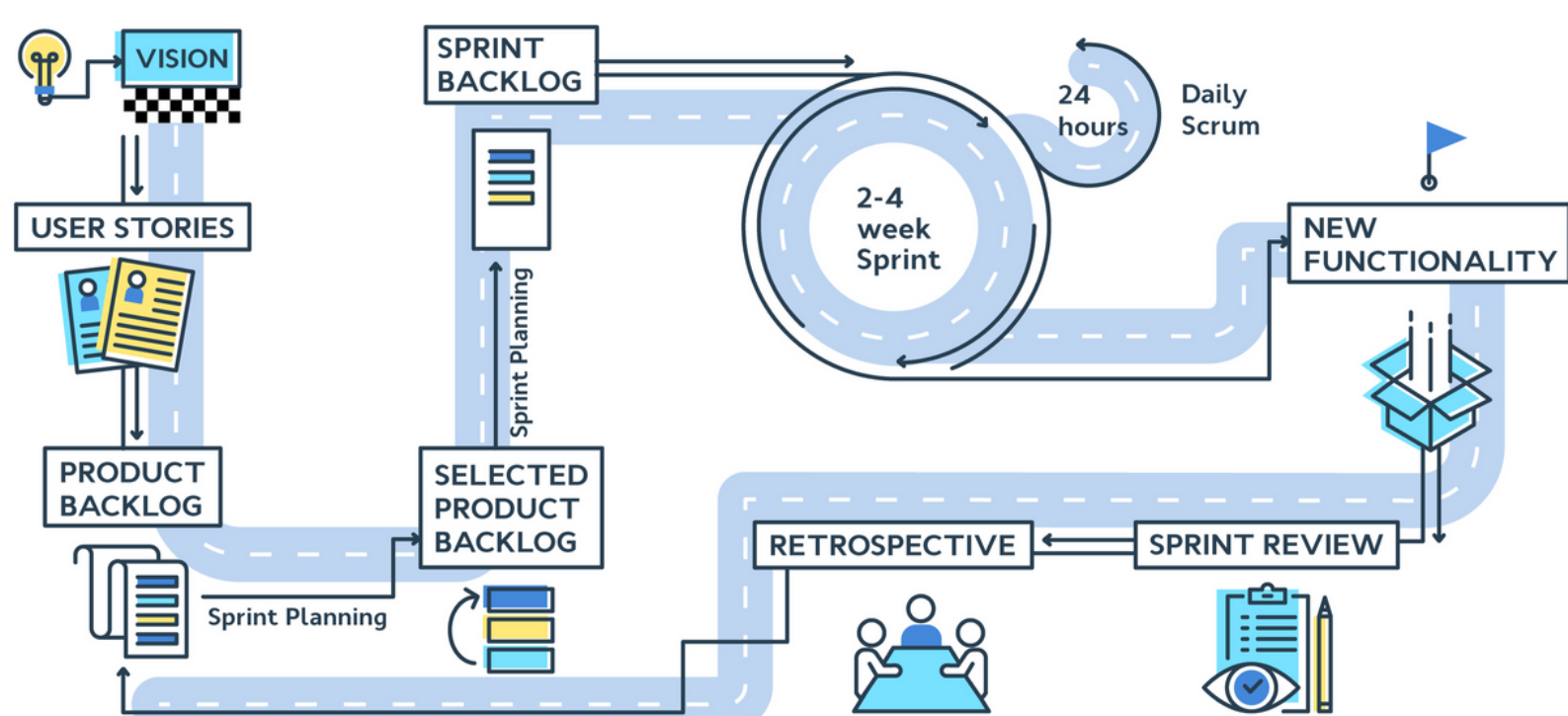
Como o Scrum é uma metodologia ágil, seu desenvolvimento é iterativo, ou seja, o projeto é dividido em iterações que nada mais são que ciclos, programas de ações - os Sprints.

Através dos objetivos estabelecidos pelo Product Owner e sua equipe, cria-se uma lista de todas as funcionalidades necessárias, chamada de Product Backlog.

### PLANNING, DAILY, REVIEW E RETROSPECTIVE

Através do Sprint Planning Meeting define-se o planejamento e as prioridades de cada Sprint - o Sprint Backlog. O Sprint tem duração média de 2 a 4 semanas e, a cada dia de trabalho, a equipe se reúne para o Daily Scrum, um espaço de troca de experiências, aprendizados e oportunidades. Ao final do Sprint, as funcionalidades implementadas são apresentadas no Sprint Review Meeting e o Sprint Retrospective é feito para planejar o próximo Sprint.

## SCRUM PROCESS



# GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS

## SCRUM - Atores



### SCRUM MASTER

Age como o coach da equipe Scrum. Assegura que todos os envolvidos sigam e respeitem os valores e princípios pilares da metodologia e mais: garante que o Scrum esteja realmente adaptado à realidade do projeto e que a equipe usufrua o máximo de seus benefícios.

Também é o facilitador de todo o processo Scrum, afastando as interferências que possam comprometer a produtividade. Auxilia a equipe a enfrentar problemas e ainda colabora com o Daily Scrum – as reuniões diárias de alinhamento.



SCRUM MASTER

### PRODUCT OWNER

Tem um papel de liderança na prática do Scrum pois conduz as primeiras etapas do processo. É ele quem define as funcionalidades que devem compor a primeira lista do projeto, o Product Backlog, e as prioridades de cada Sprint no Sprint Planning Meetings.

Responsável por manter a equipe afinada com os objetivos e prioridades de cada etapa do projeto. Dessa forma, o PO precisa ser estrategista no sentido de incentivar a equipe, mas ao mesmo tempo, ponderar quais requisitos podem agregar ao processo e aqueles que comprometerão o Sprint.



PRODUCT OWNER

### SCRUM TEAM

Define a equipe de desenvolvimento da prática Scrum. O Scrum Team tem uma natureza multidisciplinar, ou seja, não existem definições e divisões tão restritas quanto aos cargos e papéis dos colaboradores.

Além de ser multifuncional, o Scrum Team precisa ter as seguintes características: pró-atividade, auto-organização, comunicação transparente e eficiente, comprometimento, ritmo produtivo e saudável, coletividade, senso de inovação e conhecimentos interdisciplinares.



DEVELOPER



QA



UX/UI DESIGNER

A GESTÃO ÁGIL É APENAS UMA DAS OPÇÕES  
CONSIDERE UMA METODOLOGIA HÍBRIDA!

Leia mais em  
[www.netproject.com.br/blog](http://www.netproject.com.br/blog)